**Программист**

Рассмотрим объект «Программист», который задаётся именем, должностью и количеством отработанных часов. Каждая должность имеет собственный оклад (заработную плату за час работы). В нашей импровизированной компании существуют 3 должности:  
Junior — с окладом 10 тугриков в час;  
Middle — с окладом 15 тугриков в час;  
Senior — с окладом 20 тугриков в час по умолчанию и +1 тугрик за каждое новое повышение.  
Напишите класс Programmer, который инициализируется именем и должностью (отработка у нового работника равна нулю). Класс реализует следующие методы:  
work(time) — отмечает новую отработку в количестве часов time;

bonus(amount) – выдача программисту бонуса (попадает в накопленную зарплату

rise() — повышает программиста;  
info() — возвращает строку для бухгалтерии в формате: <имя> <количество отработанных часов>ч. <накопленная зарплата> тгр.

salaty() – выдача зарплаты. Возвращает сколько надо выдать зарплаты и обнуляет накопленную зарплату

stat() – выводит статистику и все шаги с момента приема на работу в формате <Имя> <Должность> <событие с описанием>

**Примечание**

Комментарии и докстринги все еще обязательны (и так будет всегда). Проверка всех значений на валидность обязательна. Все атрибуты и функции которые не должны быть доступны извне должны быть скрыты.

**Пример**

programmer = Programmer('Васильев Иван', 'Junior')

programmer.work(750)

print(programmer.info())

programmer.rise()

programmer.work(500)

print(programmer.info())

programmer.rise()

programmer.work(250)

print(programmer.info())

programmer.rise()

programmer.work(250)

print(programmer.info())